**Atividade 3- Introdução a Lógica de Programação**

**Aluna: Marianne Mendes – Turma Back End**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteTexto

Descrição gerada automaticamente

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Código em JS:

var aluno, nota1, nota2, faltas, media;

aluno = window.prompt('Informe o nome do aluno:');

nota1 = Number(window.prompt('Informe sua primeira nota:'));

nota2 = Number(window.prompt('Informe sua segunda nota:'));

faltas = Number(window.prompt('Informe quantas faltas teve:'));

media = (nota1 + nota2) / 2;

if (media < 7) {

window.alert('Aluno reprovado:' + String(aluno));

} else if (faltas > 3) {

window.alert(String(aluno) + ', aluno reprovado por faltas! ');

} else if (media >= 7) {

window.alert('Aluno aprovado: ' + String(aluno));

}